

Étudiant en troisième année en Ingénierie logicielle.

Étudiant en Ingénierie logicielle à Epitech avec une expérience pratique en développement fullstack, automatisation DevOps, architecture de moteur de jeu. Capable de construire des systèmes évolutifs et à résoudre des problèmes complexes dans des environnements collaboratifs

Diplômes et Formations

- Depuis février 2024 ● **Bachelor d'expertise informatique (en cours)**
Epitech Bénin Bénin
6 e semestre en cours
- Juin 2023 ● **Baccalauréat série D**
Cardinal Bernadin Gantin Bénin

Expériences & Projets

- D'avril 2026 à juillet 2026 ● **Stage académique (troisième année)**
Future Studio (incubateur) Cotonou, LI, Benin
 - Développement d'ArbitraChain - Une plateforme d'accessibilité aux marchés de prédiction
 - Implémentation d'un moteur d'arbitrage haute performance en Rust
 - Intégration d'APIs complexes (Gamma, CLOB) et gestion asynchrone des flux de données
 - Automatisation de stratégies, permettant au bot d'exécuter des positions 24/24h
 - Participation à l'élaboration de l'architecture backend
- De novembre 2025 à janvier 2026 ● **Dev Web & Mobile / AREA**
Epitech Cotonou, LI, Benin
 - Clone d'IFTTT/Zapier avec architecture
 - Architecture microservices avec Django/DRF
 - Moteur d'automation asynchrone avec workers multithreads
 - Backend OAuth2 "Central Hub" unifiant Web/Mobile
- De 2025 à novembre 2025 ● **DevOps / Whanos**
Epitech Cotonou, LI, Benin
 - Plate-forme d'automatisation CI/CD, détection de technologie, build des images Docker et déploiement automatiquement.
 - Conception d'une infrastructure PaaS (Platform as a Service) pour le déploiement automatisé d'applications multi-langages (C, Java, JS, Python, Befunge).
 - Mise en place de pipelines CI/CD complets (Jenkins, Docker) pour la détection, la construction et la conteneurisation automatique des projets.
 - Orchestration de clusters Kubernetes et provisionnement automatisé de l'infrastructure via Ansible.
- D'octobre 2025 à novembre 2026 ● **R-Type**
Epitech Cotonou, LI, Benin
 - Reproduction R-type en mode multijoueur
 - Chiffrement custom des paquets pour la sécurité
 - Architecture ECS (Entity Component System) en C++17
 - Moteur réseau UDP bas-latence pour multijoueur
- Septembre 2025 ● **Web / JEB Incubator**
Epitech Cotonou, LI, Benin
 - Conception d'une application web pour une entreprise d'incubateur
 - Chargé du backend en utilisant django
- De mars 2025 à avril 2025 ● **Arcade**
Epitech Cotonou, LI, Benin
 - Conception d'une console virtuelle avec plusieurs jeux et types d'affichage différents (C++, SFML, Ncurses, SDL)
 - Implémentation de la logique des jeux en C++
 - Gestion partielle du core qui s'occupe de la mise en relation entre l'interface graphique et des jeux
- De novembre 2024 à janvier 2025 ● **Stage académique (première année)**
Africereal Cotonou, LI, Benin
 - Conception d'une marquette pour un site web d'e-learning (WordPress, HTML/CSS)
 - Gestion du ciel dans un jeu éducatif de simulation d'agriculture (Godot engine).

Evenements & Expériences Techs

- Janvier 2026 ● **Lagos Trip**
Epitech Cotonou, LI, Benin
 - Immersion dans l'écosystème tech nigérian - networking avec Maliyo Games, ALX Nigeria, Oracle, Rank, Chowdeck

Evenements & Expériences Techs

Novembre 2025 ● Hackaton Beyond Memories
Cotonou, LI, Benin

- Team Genesis - conception d'un mémorial virtuel universel (mémoire humaine numérique)
- #TechForGood #Innovation

Février 2025 ● Discovery 2025

Futur Studio Cotonou, LI, Benin

- Participation à une semaine de Discovery avec comme enjeu de penser à des solutions techniques sur des problématiques dans le secteur du sport au Bénin
- Retenu (groupe) comme ayant la meilleure solution sur l'une des problématiques proposées.

Langues

Français

Native

Anglais

Intermédiaire

Soft skills

Adaptabilité

Travail en équipe

Assimilation rapide

Résilient

Centres d'intérêt

Sport

Lecture

Gaming

Dessin

Réseaux sociaux

 @Akashi05

 @Bérenger Sessou

Compétences

Framework django (DRF) | HTML/CSS |

Next.js

Kubernetes | Jenkins | Docker | Ansible |

Github

WordPress | Railway | Vercel

Langage C | C++ | Python | Haskell |

JavaScript | Rust

Algorithmie

